Adicionando total no método adicionar item

*//ADICIONAR ITEM***this**.addItem = **function** (item) {  
 **var** cart = **this**.get(), itemAux, exists = **false**;  
 *//PERCORRER CARRINHO* **for**(**var** index **in** cart.items)  
 {  
 *//AUX RECEBE O ITEM DA VEZ* itemAux = cart.items[index];  
 *//VERIFICA SE EH IGUAL O ITEM Q ESTAMOS PASSANDO* **if**(itemAux.id == item.id)  
 {  
 *//ENCONTROU ALTERA A QUANTIDADE* itemAux.**qtd** = item.**qtd** + itemAux.**qtd**;  
 itemAux.**subtotal** = *calculateSubTotal*(itemAux);  
 exists = **true**;  
 **break**;  
 }  
 }  
 *//NAO ENCONTROU ADICIONA UM NOVO* **if**(!exists)  
 {  
 item.**subtotal** = *calculateSubTotal*(item);  
 cart.items.push(item);  
 }  
 cart.**total** = *getTotal*(cart.items);  
 *//SETANDO NO LOCALSTORAGE* $localStorage.setObject(key, cart);  
};

Removendo Item

*//REMOVER ITEM - splic - remove item do array***this**.removeItem = **function** (i) {  
 **var** cart = **this**.get();  
 cart.items.splice(i, 1);  
 cart.**total** = *getTotal*(cart.items);  
 $localStorage.setObject(key, cart);  
};